

**SZKOŁA PODSTAWOWA IM. WINCENTEGO WITOSA
W WOLI BATORSKIEJ**



WYMAGANIA EDUKACYJNE
Z PLASTYKI
W KLASACH SZÓSTYCH

Wymagania edukacyjne z plastyki dla klasy 6 szkoły podstawowej

LP	Dział	Temat lekcji	Poziom wymagań na ocenę				
			dopuszczającą	dostateczną	dobrą	bardzo dobrą	celującą
			Uczeń:				
1.	1. Styl w sztuce antyku	Styl w sztuce. Antyczne porządk.	- rozumie i charakteryzuje na wybranych przykładach z różnych dziedzin pojęcie stylu w sztuce - potrafi wyjaśnić co określa cechy stylowe architektury - szkicuje, wykonuje rysunki wzorując się na cechach stylu antycznego - wymienia trzy porządki w architekturze greckiej: dorycki, joński, koryncki .	- rozumie i charakteryzuje na wybranych przykładach z różnych dziedzin pojęcie stylu w sztuce - potrafi wyjaśnić co określa cechy stylowe architektury - szkicuje, wykonuje rysunki wzorując się na cechach stylu antycznego - wymienia trzy porządki w architekturze greckiej: dorycki, joński, koryncki - analizuje dzieła sztuki antycznej pod względem formy, tematu i treści	- rozumie i charakteryzuje na wybranych przykładach z różnych dziedzin pojęcie stylu w sztuce - potrafi wyjaśnić co określa cechy stylowe architektury - szkicuje, wykonuje rysunki wzorując się na cechach stylu antycznego - wymienia trzy porządki w architekturze greckiej: dorycki, joński, koryncki - analizuje dzieła sztuki antycznej pod względem formy, tematu i treści - wymienia poszczególne typy budowli występujące w starożytnym Rzymie - wymienia antyczne osiągnięcia w dziedzinie architektury - analizuje zabytki w swojej najbliższej okolicy pod kątem ich związków z kulturą antyku.	- rozumie i charakteryzuje na wybranych przykładach z różnych dziedzin pojęcie stylu w sztuce - potrafi wyjaśnić co określa cechy stylowe architektury - szkicuje, wykonuje rysunki wzorując się na cechach stylu antycznego - wymienia trzy porządki w architekturze greckiej: dorycki, joński, koryncki - analizuje dzieła sztuki antycznej pod względem formy, tematu i treści - wymienia poszczególne typy budowli występujące w starożytnym Rzymie - wymienia antyczne osiągnięcia w dziedzinie architektury - analizuje zabytki w swojej najbliższej okolicy pod kątem ich związków z kulturą antyku - dostrzega powiązania pomiędzy elementami stylowymi następujących po sobie epok i odnajduje inspiracje nimi we współczesnej kulturze wizualnej.	- rozumie i charakteryzuje na wybranych przykładach z różnych dziedzin pojęcie stylu w sztuce - potrafi wyjaśnić co określa cechy stylowe architektury - szkicuje, wykonuje rysunki wzorując się na cechach stylu antycznego - wymienia trzy porządki w architekturze greckiej: dorycki, joński, koryncki - analizuje dzieła sztuki antycznej pod względem formy, tematu i treści - wymienia poszczególne typy budowli występujące w starożytnym Rzymie - wymienia antyczne osiągnięcia w dziedzinie architektury - analizuje zabytki w swojej najbliższej okolicy pod kątem ich związków z kulturą antyku - dostrzega powiązania pomiędzy elementami stylowymi następujących po sobie epok i odnajduje inspiracje nimi we współczesnej kulturze wizualnej. - poszukuje własnego sposobu wyrażenia artystycznego, omawia rolę środków plastycznych zastosowanych w pracy plastycznej.
2.	1. Styl w sztuce antyku	Kolumny, arkady, łuki. Stylowe detale w architekturze antycznej.	- potrafi zdefiniować pojęcia: kolumna, łuk, arkada - opisuje style w architekturze starożytnej Grecji - wyjaśnia podstawę definiowania stylu w architekturze antycznej - tworzy własny projekt arkady, prawidłowo stosując wiedzę o budowie kolumny i łuku - tworzy prace, stosując wybraną technikę plastyczną na płaszczyźnie lub w przestrzeni.	- potrafi zdefiniować pojęcia: kolumna, łuk, arkada - opisuje style w architekturze starożytnej Grecji - wyjaśnia podstawę definiowania stylu w architekturze antycznej - tworzy własny projekt arkady, prawidłowo stosując wiedzę o budowie kolumny i łuku - tworzy prace, stosując wybraną technikę plastyczną na płaszczyźnie lub w przestrzeni - wymienia trzy porządki w architekturze greckiej: dorycki, joński, koryncki	- potrafi zdefiniować pojęcia: kolumna, łuk, arkada - opisuje style w architekturze starożytnej Grecji - wyjaśnia podstawę definiowania stylu w architekturze antycznej - tworzy własny projekt arkady, prawidłowo stosując wiedzę o budowie kolumny i łuku - tworzy prace, stosując wybraną technikę plastyczną na płaszczyźnie lub w przestrzeni - wymienia trzy porządki w architekturze greckiej: dorycki, joński, koryncki - zna budowę kolumny: baza, trzon, kapitel.	- potrafi zdefiniować pojęcia: kolumna, łuk, arkada - opisuje style w architekturze starożytnej Grecji - wyjaśnia podstawę definiowania stylu w architekturze antycznej - tworzy własny projekt arkady, prawidłowo stosując wiedzę o budowie kolumny i łuku - tworzy prace, stosując wybraną technikę plastyczną na płaszczyźnie lub w przestrzeni - wymienia trzy porządki w architekturze greckiej: dorycki, joński, koryncki - zna budowę kolumny: baza, trzon, kapitel; - wskazuje różnice w konstrukcji kolumn reprezentujących trzy porządki - wyjaśnia pojęcie kariatyda.	- potrafi zdefiniować pojęcia: kolumna, łuk, arkada - opisuje style w architekturze starożytnej Grecji - wyjaśnia podstawę definiowania stylu w architekturze antycznej - tworzy własny projekt arkady, prawidłowo stosując wiedzę o budowie kolumny i łuku - tworzy prace, stosując wybraną technikę plastyczną na płaszczyźnie lub w przestrzeni - wymienia trzy porządki w architekturze greckiej: dorycki, joński, koryncki - zna budowę kolumny: baza, trzon, kapitel - wskazuje różnice w konstrukcji kolumn reprezentujących trzy porządki - wyjaśnia pojęcie kariatyda - posługuje się technologią informacyjno-komunikacyjną w twórczych działaniach plastycznych - kształci umiejętność dokonywania wartościowania estetycznego.

3.	1. Styl w sztuce antyku	Malarstwo greckie. Projekt wazy.	• wyjaśnia pojęcie <i>ceramika</i> • wymienia i opisuje dwa typy malarstwa wazowego: czarnofigurowy i czerwonofigurowy • tworzy własną pracę plastyczną, stosując zbliżone do greckich motywy dekoracyjne w technice <i>sgraffito</i>.	• wyjaśnia pojęcie <i>ceramika</i> • wymienia i opisuje dwa typy malarstwa wazowego: czarnofigurowy i czerwonofigurowy • rozróżnia motywy dekoracyjne takie jak: meander, palmeta, ornament falowy i astragal • tworzy własną pracę plastyczną, stosując greckie motywy dekoracyjne w technice <i>sgraffito</i>.	• wyjaśnia pojęcie <i>ceramika</i>; • wymienia i opisuje dwa typy malarstwa wazowego: czarnofigurowy i czerwonofigurowy • rozróżnia motywy dekoracyjne takie jak: meander, palmeta, ornament falowy i astragal • wymienia tematykę zdobień waz greckich: sceny mitologiczne, sceny z życia codziennego lub ważne wydarzenia historyczne • tworzy własną pracę plastyczną, stosując greckie motywy dekoracyjne w technice <i>sgraffito</i>.	• wyjaśnia pojęcie <i>ceramika</i>; • wymienia i opisuje dwa typy malarstwa wazowego: czarnofigurowy i czerwonofigurowy; • rozróżnia motywy dekoracyjne takie jak: meander, palmeta, ornament falowy i astragal • wymienia tematykę zdobień waz greckich: sceny mitologiczne, sceny z życia codziennego lub ważne wydarzenia historyczne • tworzy własną pracę plastyczną, stosując greckie motywy dekoracyjne w technice <i>sgraffito</i> • kształci umiejętność dokonywania wartościowania estetycznego • potrafi wykorzystać specyficzne właściwości materiałów do otrzymania zamierzonego celu plastycznego.	• wyjaśnia pojęcie <i>ceramika</i> • wymienia i opisuje dwa typy malarstwa wazowego: czarnofigurowy i czerwonofigurowy • rozróżnia motywy dekoracyjne takie jak: meander, palmeta, ornament falowy i astragal • wymienia tematykę zdobień waz greckich: sceny mitologiczne, sceny z życia codziennego lub ważne wydarzenia historyczne • tworzy własną pracę plastyczną, stosując greckie motywy dekoracyjne w technice <i>sgraffito</i> • kształci umiejętność dokonywania wartościowania estetycznego • potrafi wykorzystać specyficzne właściwości materiałów do otrzymania zamierzonego celu plastycznego • tworczy poszukuje własnych form ekspresji • wykonuje zadania dodatkowe.
4.	1. Styl w sztuce antyku	Fotografia inspirowana rzeźbą antyczną.	• rozpoznaje – dzieła sztuki starożytnej w zakresie rzeźby i podaje ich przykłady • kształtuje umiejętności rozpoznawania cech charakterystycznych antycznej stylistyki w sztuce • zapamiętuje nazwy zabytków i pojęcia dotyczące sztuki starożytnej Grecji i Rzymu • charakteryzuje rzeźbę grecką pod względem sposobu przedstawiania postaci ludzkiej i proporcji • charakteryzuje portret realistyczny w rzeźbie • tworzy portrety, stosując technikę fotograficzną.	• rozpoznaje – dzieła sztuki starożytnej w zakresie rzeźby i podaje ich przykłady • kształtuje umiejętności rozpoznawania cech charakterystycznych antycznej stylistyki w sztuce • zapamiętuje nazwy zabytków i pojęcia dotyczące sztuki starożytnej Grecji i Rzymu • poznaje i utrwała nazwiska wielkich twórców i tytuły ich dzieł z okresu antyku • charakteryzuje rzeźbę grecką pod względem sposobu przedstawiania postaci ludzkiej i proporcji • charakteryzuje portret realistyczny w rzeźbie • określa portret jako temat dzieł sztuki; • tworzy portrety, stosując technikę fotograficzną • utrwała i wymienia funkcje fotografii (funkcje użytkowe: reklama, dokumentacja wydarzeń, ludzi, krajobrazów, przedmiotów).	• rozpoznaje – dzieła sztuki starożytnej w zakresie rzeźby i podaje ich przykłady • kształtuje umiejętności rozpoznawania cech charakterystycznych antycznej stylistyki w sztuce • zapamiętuje nazwy zabytków i pojęcia dotyczące sztuki starożytnej Grecji i Rzymu • poznaje i utrwała nazwiska wielkich twórców i tytuły ich dzieł z okresu antyku • charakteryzuje rzeźbę grecką pod względem sposobu przedstawiania postaci ludzkiej i proporcji • charakteryzuje portret realistyczny w rzeźbie • określa portret jako temat dzieł sztuki; • tworzy portrety, stosując technikę fotograficzną • utrwała i wymienia funkcje fotografii (funkcje użytkowe: reklama, dokumentacja wydarzeń, ludzi, krajobrazów, przedmiotów) • doskonali możliwości percepcyjne • rozwija wrażliwość estetyczną • doskonali umiejętność opisu, porównywania, klasyfikacji i uogólniania • rozwija motywację do poznania źródeł kultury europejskiej.	• rozpoznaje – dzieła sztuki starożytnej w zakresie rzeźby i podaje ich przykłady • kształtuje umiejętności rozpoznawania cech charakterystycznych antycznej stylistyki w sztuce • zapamiętuje nazwy zabytków i pojęcia dotyczące sztuki starożytnej Grecji i Rzymu • poznaje i utrwała nazwiska wielkich twórców i tytuły ich dzieł z okresu antyku • charakteryzuje rzeźbę grecką pod względem sposobu przedstawiania postaci ludzkiej i proporcji • charakteryzuje portret realistyczny w rzeźbie • określa portret jako temat dzieł sztuki • tworzy portrety, stosując technikę fotograficzną • utrwała i wymienia funkcje fotografii (funkcje użytkowe: reklama, dokumentacja wydarzeń, ludzi, krajobrazów, przedmiotów) • doskonali możliwości percepcyjne • rozwija wrażliwość estetyczną • doskonali umiejętność opisu, porównywania, klasyfikacji i uogólniania • rozwija motywację do poznania źródeł kultury europejskiej.	

5.	1. Styl w sztuce antyku	Ścieżki labiryntu. Greckie mity w sztukach pięknych.	• wyjaśnia, czym jest labirynt i jaką rolę pełnił ten motyw w sztuce antycznej • wymienia i opisuje rodzaje motywów dekoracyjnych w sztuce starożytnej • wykonuje pracę plastyczną – labirynt.	• wyjaśnia, czym jest labirynt i jaką rolę pełnił ten motyw w sztuce antycznej • wymienia i opisuje rodzaje motywów dekoracyjnych w sztuce starożytnej • systematyzuje i utrwała wiedzę o stylu antycznym • potrafi czytać ze zrozumieniem informacje zawarte w materiale ilustracyjnym • wykonuje pracę plastyczną – labirynt.	• wyjaśnia, czym jest labirynt i jaką rolę pełnił ten motyw w sztuce antycznej • wymienia i opisuje rodzaje motywów dekoracyjnych w sztuce starożytnej • systematyzuje i utrwała wiedzę o stylu antycznym • potrafi czytać ze zrozumieniem informacje słowne i odczytuje informacje zawarte w materiale ilustracyjnym • wykonuje pracę plastyczną - labirynt • porządkuje informacje i stosuje je w działaniu plastycznym.	• wyjaśnia, czym jest labirynt i jaką rolę pełnił ten motyw w sztuce antycznej • wymienia i opisuje rodzaje motywów dekoracyjnych w sztuce starożytnej • systematyzuje i utrwała wiedzę o stylu antycznym • potrafi czytać ze zrozumieniem informacje słowne i odczytuje informacje zawarte w materiale ilustracyjnym • w pracy twórczej – wykonując labirynt- inspirowanie się strukturą i właściwościami materiałów plastycznych • wykonuje dodatkowe prace plastyczne i ćwiczenia • twórczo interpretuje elementy postrzegane w naturze za pomocą środków plastycznych • omawia rolę środków plastycznych zastosowanych przez siebie w pracy plastycznej • rozwija twórcze myślenie, kreatywność, własne możliwości twórcze.
6.	2. Piękno stylów średniowiecza	Stylowe średniowiecze na plakacie – mapie pojęć	• charakteryzuje funkcje architektury romańskiej • zna funkcje rzeźby i malarstwa • wymienia polskie zabytki architektury romańskiej • zna funkcje architektury gotyckiej.	• charakteryzuje funkcje architektury romańskiej • zna funkcje rzeźby i malarstwa • wymienia polskie zabytki architektury romańskiej • zna funkcje architektury gotyckiej • opisuje nowe sposoby konstrukcji wykorzystywane do budowania kościołów gotyckich.	• charakteryzuje funkcje architektury romańskiej • zna funkcje rzeźby i malarstwa • wymienia polskie zabytki architektury romańskiej • zna funkcje architektury gotyckiej • opisuje nowe sposoby konstrukcji wykorzystywane do budowania kościołów gotyckich • definiuje pojęcia: witraż, maswerk.	• charakteryzuje funkcje architektury romańskiej • zna funkcje rzeźby i malarstwa • wymienia polskie zabytki architektury romańskiej • zna funkcje architektury gotyckiej • opisuje nowe sposoby konstrukcji wykorzystywane do budowania kościołów gotyckich • definiuje pojęcia: witraż, maswerk • wymienia zabytki gotyku w Polsce – twórczość Wita Stwosza, zabytki architektury.
7.	2. Piękno stylów średniowiecza	Średniowieczne łuki – portal, czyli wejście.	• definiuje portal jako ozdobne architektoniczno-rzeźbiarskie obramowanie otworu wejściowego budowli • wyjaśnia na czym polega religijny charakter sztuki średniowiecznej • tworzy prace plastyczne, inspirowane się dekoracjami, formami i motywami rzeźbiarskimi .	• definiuje portal jako ozdobne architektoniczno-rzeźbiarskie obramowanie otworu wejściowego budowli • wyjaśnia na czym polega religijny charakter sztuki średniowiecznej • wie, że rzeźba średniowieczna była związana z architekturą sakralną i umieszczana w tympanonach, na kapitelach kolumn oraz wokół drzwi wejściowych, w dekoracyjnych portalach katedr i kościołów • rozpoznaje i omawia zabytki rzeźby średniowiecznej: Drzwi Gnieźnieńskie, portale, ołtarz Wita Stwosza • tworzy prace plastyczne, inspirowane się dekoracjami, formami i motywami rzeźbiarskimi	• definiuje portal jako ozdobne architektoniczno-rzeźbiarskie obramowanie otworu wejściowego budowli • wyjaśnia na czym polega religijny charakter sztuki średniowiecznej • wie, że rzeźba średniowieczna była związana z architekturą sakralną i umieszczana w tympanonach, na kapitelach kolumn oraz wokół drzwi wejściowych, w dekoracyjnych portalach katedr i kościołów • rozpoznaje i omawia zabytki rzeźby średniowiecznej: Drzwi Gnieźnieńskie, portale, ołtarz Wita Stwosza • tworzy prace plastyczne, inspirowane się dekoracjami, formami i motywami rzeźbiarskimi	• definiuje portal jako ozdobne architektoniczno-rzeźbiarskie obramowanie otworu wejściowego budowli • wyjaśnia na czym polega religijny charakter sztuki średniowiecznej • wie, że rzeźba średniowieczna była związana z architekturą sakralną i umieszczana w tympanonach, na kapitelach kolumn oraz wokół drzwi wejściowych, w dekoracyjnych portalach katedr i kościołów • rozpoznaje i omawia zabytki rzeźby średniowiecznej: Drzwi Gnieźnieńskie, portale, ołtarz Wita Stwosza • tworzy prace plastyczne, inspirowane się dekoracjami, formami i motywami rzeźbiarskimi • kształci umiejętności dokonywania wartościowania estetycznego.

8.	2. Piękno stylów średniowiecza	Zamek obronny.	• opisuje średniowieczny zamek • potrafi wykonać makietę średniowiecznego zamku.	• wymienia typy budowli średniowiecznych • opisuje średniowieczny zamek warowny • potrafi wykonać makietę średniowiecznego zamku warownego.	• wymienia typy budowli średniowiecznych • opisuje średniowieczny zamek warowny, używając takich pojęć, jak: <i>fortyfikacje, blanki, brona, stołp, fosa, most zwodzony, baszta</i> • potrafi wykonać makietę średniowiecznego zamku warownego.	• wymienia typy budowli średniowiecznych • opisuje średniowieczny zamek warowny, używając takich pojęć, jak: stołp, ufortyfikowane wejścia wyposażone w kraty (brony), most zwodzony, małe otwory okienne umieszczone wysoko na zewnątrz murów, kaplica, dziedziniec, przeszkody terenowe na zewnątrz budowli (np. mury, wały, fosy, mosty zwodzone, fortyfikacje), mury zakończone blankami, baszty w linii murów • wykonuje estetyczną i oryginalną makietę średniowiecznego zamku warownego.	• wymienia typy budowli średniowiecznych • opisuje średniowieczny zamek warowny, używając takich pojęć, jak: stołp, ufortyfikowane wejścia wyposażone w kraty (brony), most zwodzony, małe otwory okienne umieszczone wysoko na zewnątrz murów, kaplica, dziedziniec, przeszkody terenowe na zewnątrz budowli (np. mury, wały, fosy, mosty zwodzone, dodatkowe fortyfikacje), mury zakończone blankami, baszty w linii murów; • wykonuje estetyczną i oryginalną makietę średniowiecznego zamku warownego, stosując elementy takie jak: blanki, brona, stołp, fosa, most zwodzony, baszta • potrafi wykorzystać specyficzne właściwości materiałów do otrzymania zamierzonego celu plastycznego.
9.	2. Piękno stylów średniowiecza	Dekoracyjne inicjały.	• wylicza formy średniowiecznego malarstwa: freski, obrazy sztalugowe, iluminacje (<i>miniatury</i>) • projektuje barwne inicjały opierając się na wzorach średniowiecza.	• opisuje miniatury (iluminacje) jako elementy sztuki zdobienia ksiąg • wylicza formy średniowiecznego malarstwa: freski, obrazy sztalugowe, iluminacje (<i>miniatury</i>) • projektuje barwne inicjały lub bordiury, opierając się na wzorach średniowiecza.	• opisuje miniatury (iluminacje) jako elementy sztuki zdobienia ksiąg • wylicza formy średniowiecznego malarstwa: freski, obrazy sztalugowe, iluminacje (<i>miniatury</i>) • rozróżnia formy miniatur średniowiecznych: inicjały i bordiury • projektuje barwne inicjały lub bordiury opierając się na wzorach średniowiecza.	• opisuje miniatury (iluminacje) jako elementy sztuki zdobienia ksiąg • wylicza formy średniowiecznego malarstwa: freski, obrazy sztalugowe, iluminacje (<i>miniatury</i>); • rozróżnia formy miniatur średniowiecznych: inicjały i bordiury • projektuje barwne inicjały lub bordiury opierając się na wzorach średniowiecza • potrafi wykorzystać specyficzne właściwości materiałów do otrzymania zamierzonego celu plastycznego.	• opisuje miniatury (iluminacje) jako elementy sztuki zdobienia ksiąg; • wylicza formy średniowiecznego malarstwa: freski, obrazy sztalugowe, iluminacje (<i>miniatury</i>) • rozróżnia formy miniatur średniowiecznych: inicjały i bordiury; • projektuje barwne inicjały lub bordiury opierając się na wzorach średniowiecza • kształci umiejętność dokonywania wartościowania estetycznego • potrafi wykorzystać specyficzne właściwości materiałów do otrzymania zamierzonego celu plastycznego.
10.	2. Piękno stylów średniowiecza	Faktura rycerskiej zbroi.	• wymienia i opisuje cechy sztuki średniowiecznej • wykonuje pracę plastyczną wykorzystując cechy wyglądu średniowiecznego rycerza.	• wymienia i opisuje cechy sztuki średniowiecznej • wykonuje pracę plastyczną wykorzystując cechy wyglądu średniowiecznego rycerza • wymienia funkcje średniowiecznych zamków.	• wymienia i opisuje cechy sztuki średniowiecznej • wymienia funkcje średniowiecznych zamków • wykonuje pracę plastyczną wykorzystując cechy wyglądu średniowiecznego rycerza • opisuje wygląd i znaczenie średniowiecznego rycerza.	• wymienia i opisuje cechy sztuki średniowiecznej • wymienia funkcje średniowiecznych zamków • wykonuje pracę plastyczną wykorzystując cechy wyglądu średniowiecznego rycerza • opisuje wygląd i znaczenie średniowiecznego rycerza • definiuje pojęcie płatnerstwo.	• wymienia i opisuje cechy sztuki średniowiecznej • wymienia funkcje średniowiecznych zamków • opisuje wygląd i znaczenie średniowiecznego rycerza • definiuje pojęcie płatnerstwo • wyjaśnia pojęcia zbroja, hełm, tarcza • posługuje się technologią informacyjno-komunikacyjną w wyszukiwaniu potrzebnych informacji dotyczących twórczych działań plastycznych, • wyraża własne opinie, akceptując opinie odmienne od własnych, poszukuje własnych, oryginalnych metod wyrazu artystycznego.
11.	3. Style wielkich mistrzów	Symetria, statyka i harmonia. Architektura i rzeźba renesansu.	• zna antyczne źródła inspiracji dla sztuki renesansu • wymienia cechy charakterystyczne architektury renesansowej • zna wybitnych architektów renesansu i ich dzieła.	• zna antyczne źródła inspiracji dla sztuki renesansu • wymienia cechy charakterystyczne architektury renesansowej • zna wybitnych architektów renesansu i ich dzieła • analizuje rzeźbę renesansu na wybranych przykładach.	• zna antyczne źródła inspiracji dla sztuki renesansu • wymienia cechy charakterystyczne architektury renesansowej • zna wybitnych architektów renesansu i ich dzieła • analizuje rzeźbę renesansu na wybranych przykładach • porównuje dzieła architektury antycznej i renesansowej.	• zna antyczne źródła inspiracji dla sztuki renesansu • wymienia cechy charakterystyczne architektury renesansowej • zna wybitnych architektów renesansu i ich dzieła • analizuje rzeźbę renesansu na wybranych przykładach • porównuje dzieła architektury antycznej i renesansowej • twórczo interpretuje plastycznie elementy obserwowane w naturze za pomocą środków plastycznych	• zna antyczne źródła inspiracji dla sztuki renesansu • wymienia cechy charakterystyczne architektury renesansowej • zna wybitnych architektów renesansu i ich dzieła • analizuje rzeźbę renesansu na wybranych przykładach • twórczo interpretuje plastycznie elementy obserwowane w naturze za pomocą środków plastycznych • poszukuje własnego sposobu wyrazu artystycznego • omawia rolę środków plastycznych zastosowanych w pracy plastycznej, • wykonuje dodatkowe prace plastyczne i ćwiczenia. • posługuje się technologią informacyjno-komunikacyjną w twórczych działaniach plastycznych.

12.	3. Style wielkich mistrzów	Najdłuższa attyka na świecie.	- wymienia charakterystyczne budowle renesansowe i ich cechy: idealne proporcje, wzory starożytne - projektuje attykę, inspirując się renesansowymi wzorami tego typu zwieńczeń budynków.	- wymienia charakterystyczne budowle renesansowe i ich cechy: idealne proporcje, wzory starożytne - wymienia polskie zabytki renesansu - projektuje attykę, inspirując się renesansowymi wzorami tego typu zwieńczeń budynków.	- wymienia charakterystyczne budowle renesansowe i ich cechy: idealne proporcje, wzory starożytne - używa określeń: pilastry, kopuła, rotunda, latarnia, krużganki, attyka do opisu architektury renesansu - projektuje attykę, jako część makimono (księgi o attykach), inspirując się renesansowymi wzorami tego typu zwieńczeń budynków - poszukuje własnych, oryginalnych metod wyrazu artystycznego	- wymienia charakterystyczne budowle renesansowe i ich cechy: idealne proporcje, wzory starożytne; - używa określeń: pilastry, kopuła, rotunda, latarnia, krużganki, attyka do opisu architektury renesansu - definiuje attykę i elewację - projektuje attykę, jako część makimono (księgi o attykach), inspirując się renesansowymi wzorami tego typu zwieńczeń budynków - poszukuje własnych, oryginalnych metod wyrazu artystycznego - kształci umiejętności dokonywania wartościowania estetycznego. - potrafi planować i organizować własne działania plastyczne - rozwija twórcze myślenie i kreatywność.	
13.	3. Style wielkich mistrzów	Perspektywa zbieżna. Miasto, w którym chce się żyć.	- rozpoznaje perspektywę zbieżną jako metodę przedstawiania przestrzeni na obrazie - wykonuje pracę rysunkową na określony temat z zastosowaniem perspektywy zbieżnej bocznej - posiada umiejętność posługiwania się technologią informacyjno-komunikacyjną w wyszukiwaniu wskazanych informacji oraz w twórczych działaniach plastycznych.	- rozpoznaje perspektywę zbieżną jako metodę przedstawiania przestrzeni na obrazie - stosuje wiedzę o zasadach wykreślenia perspektywy zbieżnej w praktyce - wykonuje pracę rysunkową na określony temat z zastosowaniem perspektywy zbieżnej bocznej - posiada umiejętność posługiwania się technologią informacyjno-komunikacyjną w wyszukiwaniu wskazanych informacji oraz w twórczych działaniach plastycznych.	- rozpoznaje perspektywę zbieżną jako metodę przedstawiania przestrzeni na obrazie - stosuje wiedzę o zasadach wykreślenia perspektywy zbieżnej w praktyce - rozdziela perspektywę zbieżną czołową, boczną, z lotu ptaka i żabią - wykonuje pracę rysunkową na określony temat z zastosowaniem perspektywy zbieżnej bocznej - posiada umiejętność posługiwania się technologią informacyjno-komunikacyjną w wyszukiwaniu wskazanych informacji oraz w twórczych działaniach plastycznych.	- rozpoznaje perspektywę zbieżną jako metodę przedstawiania przestrzeni na obrazie - potrafi wyjaśnić zasady wykreślenia brył w perspektywie zbieżnej - stosuje wiedzę o zasadach wykreślenia perspektywy zbieżnej w praktyce - rozdziela perspektywę zbieżną czołową, boczną, z lotu ptaka i żabią - wykonuje pracę rysunkową na określony temat z zastosowaniem perspektywy zbieżnej bocznej - posiada umiejętność posługiwania się technologią informacyjno-komunikacyjną w wyszukiwaniu wskazanych informacji oraz w twórczych działaniach plastycznych.	- rozpoznaje perspektywę zbieżną jako metodę przedstawiania przestrzeni na obrazie - potrafi wyjaśnić zasady wykreślenia brył w perspektywie zbieżnej - stosuje wiedzę o zasadach wykreślenia perspektywy zbieżnej w praktyce - rozdziela perspektywę zbieżną czołową, boczną, z lotu ptaka i żabią; - wykonuje pracę rysunkową na określony temat z zastosowaniem perspektywy zbieżnej bocznej - posiada umiejętność posługiwania się technologią informacyjno-komunikacyjną w wyszukiwaniu wskazanych informacji oraz w twórczych działaniach plastycznych - projektuje rysunek, świadomie stosując środki formalne - wykazuje się postawą twórczą i świadomością wizualną.
14.	3. Style wielkich mistrzów	Malarstwo renesansu – trzech tytanów renesansu i ich dzieła.	- zna antyczne źródła inspiracji dla sztuki renesansu - wymienia najbardziej charakterystyczne dzieła malarskie renesansu - analizuje malarstwo renesansu na wybranych przykładach - wymienia trzech „titanów renesansu”, omawia ich sylwetki artystyczne i opisuje najbardziej reprezentatywne dzieła - wymienia rodzaje perspektyw stosowanych w malarstwie renesansu i opisuje ich zasady - stosuje zasady perspektywy w pracy plastycznej.	- zna antyczne źródła inspiracji dla sztuki renesansu - wymienia najbardziej charakterystyczne dzieła malarskie renesansu - analizuje malarstwo renesansu na wybranych przykładach - wymienia trzech „titanów renesansu”, omawia ich sylwetki artystyczne i opisuje najbardziej reprezentatywne dzieła - wymienia rodzaje perspektyw stosowanych w malarstwie renesansu i opisuje ich zasady - stosuje zasady perspektywy w pracy plastycznej.	- zna antyczne źródła inspiracji dla sztuki renesansu - wymienia najbardziej charakterystyczne dzieła malarskie renesansu - analizuje malarstwo renesansu na wybranych przykładach - wymienia trzech „titanów renesansu”, omawia ich sylwetki artystyczne i opisuje najbardziej reprezentatywne dzieła - wymienia rodzaje perspektyw stosowanych w malarstwie renesansu i opisuje ich zasady - stosuje zasady perspektywy w pracy plastycznej.	- zna antyczne źródła inspiracji dla sztuki renesansu - wymienia najbardziej charakterystyczne dzieła malarskie renesansu - analizuje malarstwo renesansu na wybranych przykładach - wymienia trzech „titanów renesansu”, omawia ich sylwetki artystyczne i opisuje najbardziej reprezentatywne dzieła - wymienia rodzaje perspektyw stosowanych w malarstwie renesansu i opisuje ich zasady - stosuje zasady perspektywy w pracy plastycznej.	

15.	3. Style wielkich mistrzów	Maszkarony i gargulce	• tworzy formy rzeźbiarskie posługując się groteskowym zniekształceniem i deformacją.	• wymienia i opisuje typy budowli architektonicznych zdobionych określonymi motywami – maszkaronami i gargulcami • tworzy formy rzeźbiarskie posługując się groteskowym zniekształceniem i deformacją.	• wymienia i opisuje typy budowli architektonicznych zdobionych określonymi motywami – maszkaronami i gargulcami • opisuje maszkarony jako motywy dekoracyjne w formie stylizowanej głowy ludzkiej lub na pół zwierzęcej • tworzy formy rzeźbiarskie posługując się groteskowym zniekształceniem i deformacją • zna pierwotną funkcję gargulców.	• wymienia i opisuje typy budowli architektonicznych zdobionych określonymi motywami – maszkaronami i gargulcami • opisuje maszkarony jako motywy dekoracyjne w formie stylizowanej głowy ludzkiej lub na pół zwierzęcej • tworzy formy rzeźbiarskie posługując się groteskowym zniekształceniem i deformacją • zna pierwotną funkcję gargulców.	• wymienia i opisuje typy budowli architektonicznych zdobionych określonymi motywami – maszkaronami i gargulcami • opisuje maszkarony jako motywy dekoracyjne w formie stylizowanej głowy ludzkiej lub na pół zwierzęcej • tworzy formy rzeźbiarskie posługując się groteskowym zniekształceniem i deformacją • zna pierwotną funkcję gargulców • stosuje w pracy twórcze myślenie, kreatywność, własne możliwości twórcze, • dokonuje wartościowania estetycznego, m.in. poprzez świadomy dobór kolorystyki i formy projektowanych elementów pracy plastycznej. • tworzy oryginalną, niekonwencjonalną pracę plastyczną. • twórczo interpretuje plastycznie elementy obserwowane w naturze za pomocą środków plastycznych.
16.	4. Przepych i umiar	Barok i klasycyzm. Podobieństwa i różnice. Stylowy nadruk na tkaninie	• poznaje elementy kultury baroku • kształci umiejętność rozpoznawania cech stylu barokowego w dziełach sztuki • zna wybrane elementy z dzieł sztuki klasycystycznej • charakteryzuje, wyróżnia cechy architektury, malarstwa, rzeźby klasycystycznej.	• poznaje elementy kultury baroku • kształci umiejętność rozpoznawania cech stylu barokowego w dziełach sztuki • rozwija wrażliwość estetyczną i zdolność obserwacji • zna wybrane elementy z dzieł sztuki klasycystycznej • charakteryzuje, wyróżnia cechy architektury, malarstwa, rzeźby klasycystycznej • docenia polskie dziedzictwo kulturowe • porównuje architekturę, rzeźbę oraz malarstwo baroku i klasycyzmu – znajduje cechy wspólne i różnice.	• poznaje elementy kultury baroku • kształci umiejętność rozpoznawania cech stylu barokowego w dziełach sztuki • rozwija wrażliwość estetyczną i zdolność obserwacji • zna wybrane elementy z dzieł sztuki klasycystycznej • charakteryzuje, wyróżnia cechy architektury, malarstwa, rzeźby klasycystycznej • docenia polskie dziedzictwo kulturowe • porównuje architekturę, rzeźbę oraz malarstwo baroku i klasycyzmu – znajduje cechy wspólne i różnice • wymienia nazwiska najważniejszych artystów stylu baroku i klasycyzmu w Polsce i w Europie.	• poznaje elementy kultury baroku • kształci umiejętność rozpoznawania cech stylu barokowego w dziełach sztuki • rozwija wrażliwość estetyczną i zdolność obserwacji • zna wybrane elementy z dzieł sztuki klasycystycznej • charakteryzuje, wyróżnia cechy architektury, malarstwa, rzeźby klasycystycznej • docenia polskie dziedzictwo kulturowe • porównuje architekturę, rzeźbę oraz malarstwo baroku i klasycyzmu – znajduje cechy wspólne i różnice • wymienia nazwiska najważniejszych artystów stylu baroku i klasycyzmu w Polsce i w Europie • dostrzega kontekst kultury europejskiej w polskim dziedzictwie kulturowym.	• poznaje elementy kultury baroku • kształci umiejętność rozpoznawania cech stylu barokowego w dziełach sztuki • rozwija wrażliwość estetyczną i zdolność obserwacji • zna wybrane elementy z dzieł sztuki klasycystycznej • charakteryzuje, wyróżnia cechy architektury, malarstwa, rzeźby klasycystycznej • docenia polskie dziedzictwo kulturowe • porównuje architekturę, rzeźbę oraz malarstwo baroku i klasycyzmu – znajduje cechy wspólne i różnice • dokonuje wartościowania estetycznego, m.in. poprzez świadomy dobór kolorystyki i formy projektowanych elementów pracy plastycznej.
17.	4. Przepych i umiar	Rama lustra w barokowym stylu.	• wymienia ogólne cechy dzieł barokowych: dynamika, dekoracyjność, asymetria, kontrasty • rozpoznaje typowe dekoracje i ornamenty barokowe • stosuje wiedzę o cechach charakterystycznych dla epoki baroku do wykonania pracy plastycznej.	• wymienia ogólne cechy dzieł barokowych: dynamika, dekoracyjność, asymetria, kontrasty • rozpoznaje typowe dekoracje i ornamenty barokowe • stosuje wiedzę o cechach charakterystycznych dla epoki baroku do wykonania pracy plastycznej • projektuje i wykonuje ramę lustra w stylu barokowym.	• wymienia ogólne cechy dzieł barokowych: dynamika, dekoracyjność, asymetria, kontrasty • rozpoznaje typowe dekoracje i ornamenty barokowe • wymienia nazwy barokowych dekoracji architektonicznych: kartusz, feston, girlanda, kampanula, putto • stosuje wiedzę o cechach charakterystycznych dla epoki baroku do wykonania pracy plastycznej • projektuje i wykonuje ramę lustra w stylu barokowym.	• wymienia ogólne cechy dzieł barokowych: dynamika, dekoracyjność, asymetria, kontrasty • rozpoznaje typowe dekoracje i ornamenty barokowe • wymienia nazwy barokowych dekoracji architektonicznych: kartusz, feston, girlanda, kampanula, putto • stosuje wiedzę o cechach charakterystycznych dla epoki baroku do wykonania pracy plastycznej • projektuje i wykonuje ramę lustra w stylu barokowym • twórczo poszukuje własnych form ekspresji • potrafi wykorzystać specyficzne właściwości materiałów do otrzymania zamierzonego celu plastycznego.	• wymienia ogólne cechy dzieł barokowych: dynamika, dekoracyjność, asymetria, kontrasty • rozpoznaje typowe dekoracje i ornamenty barokowe; • wymienia nazwy barokowych dekoracji architektonicznych: kartusz, feston, girlanda, kampanula, putto; • stosuje wiedzę o cechach charakterystycznych dla epoki baroku do wykonania pracy plastycznej • projektuje i wykonuje ramę lustra w stylu barokowym • twórczo poszukuje własnych form ekspresji • potrafi wykorzystać specyficzne właściwości materiałów do otrzymania zamierzonego celu plastycznego • wykazuje się postawą twórczą i świadomością wizualną • eksperymentuje, odkrywa i wykorzystuje własne, twórcze sposoby rozwiązywania problemów plastycznych.

18.	4. Przepych i umiar	Projekt parteru ogrodowego.	- wymienia najważniejsze cechy ogrodu barokowego - potrafi zaplanować ogród barokowy, posługując się zdobytą na ten temat wiedzą, dotyczącą np. parterów ogrodowych.	- wymienia najważniejsze cechy ogrodu barokowego - wymienia najbardziej znane ogrody barokowe: Wersal we Francji, a w Polsce – Wilanów - potrafi zaplanować ogród barokowy, posługując się zdobytą na ten temat wiedzą, dotyczącą np. parterów ogrodowych.	- wymienia charakterystyczne cechy ogrodu barokowego (francuskiego): powiązanie z architekturą pałacową, rozległy i skomplikowany układ obejmujący aleje, dziedzińce, salony ogrodowe z parterami, gabinetami i boskietami - wymienia najbardziej znane ogrody barokowe: Wersal we Francji, a w Polsce – Wilanów; - zna znaczenie pojęć: <i>parter ogrodowy, gabinety, boskiety</i> - potrafi zaplanować ogród barokowy, posługując się zdobytą na ten temat wiedzą, dotyczącą np. parterów ogrodowych.	- wymienia charakterystyczne cechy ogrodu barokowego (francuskiego): powiązanie z architekturą pałacową, rozległy i skomplikowany układ obejmujący aleje, dziedzińce, salony ogrodowe z parterami, gabinetami i boskietami - wymienia najbardziej znane ogrody barokowe: Wersal we Francji, a w Polsce – Wilanów - zna znaczenie pojęć: <i>parter ogrodowy, gabinety, boskiety</i> - potrafi zaplanować ogród barokowy, posługując się zdobytą na ten temat wiedzą, dotyczącą np. parterów ogrodowych - wykazuje się postawą twórczą i świadomością wizualną.	- wymienia charakterystyczne cechy ogrodu barokowego (francuskiego): powiązanie z architekturą pałacową, rozległy i skomplikowany układ obejmujący aleje, dziedzińce, salony ogrodowe z parterami, gabinetami i boskietami - wymienia najbardziej znane ogrody barokowe: Wersal we Francji, a w Polsce – Wilanów - zna znaczenie pojęć: parter ogrodowy, gabinety, boskiety - rozpoznaje wybrane dzieła, należące do europejskiego dziedzictwa kultury, postrzegając je w kontekście miejsca tradycji we współczesnej kulturze - potrafi zaplanować ogród barokowy, posługując się zdobytą na ten temat wiedzą, dotyczącą np. parterów ogrodowych - potrafi wykorzystać specyficzne właściwości materiałów do otrzymania zamierzonego celu plastycznego - wykazuje się postawą twórczą i świadomością wizualną.
19.	4. Przepych i umiar	Nastrojowa opowieść o przedmiocie – barokowy modelunek światłocieniowy	- uczeń zna różne sposoby zaznaczania cienia w rysunku, w tym sraferunek - próbuje budować nastrój w rysunku za pomocą światła, - potrafi zamienić kolor na walor.	- uczeń zna różne sposoby zaznaczania cienia w rysunku, w tym sraferunek - próbuje budować nastrój w rysunku za pomocą światła - potrafi zamienić kolor na walor - rysuje przedmioty, zachowując proporcje pomiędzy ich wielkościami.	- uczeń zna różne sposoby zaznaczania cienia w rysunku, w tym sraferunek - próbuje budować nastrój w rysunku za pomocą światła - potrafi zamienić kolor na walor, - rysuje przedmioty, zachowując proporcje pomiędzy ich wielkościami - wydobywa bryłowość przedmiotu za pomocą modelunku światłocieniowego.	- uczeń zna różne sposoby zaznaczania cienia w rysunku, w tym sraferunek - próbuje budować nastrój w rysunku za pomocą światła - potrafi zamienić kolor na walor - rysuje przedmioty, zachowując proporcje pomiędzy ich wielkościami - wydobywa bryłowość przedmiotu za pomocą modelunku światłocieniowego - zachowuje jednolitość kompozycji - ważnie obserwuje przedmioty w naturze, zauważa rolę światła w budowaniu nastroju.	- uczeń zna różne sposoby zaznaczania cienia w rysunku, w tym sraferunek - próbuje budować nastrój w rysunku za pomocą światła - potrafi zamienić kolor na walor - rysuje przedmioty, zachowując proporcje pomiędzy ich wielkościami - wydobywa bryłowość przedmiotu za pomocą modelunku światłocieniowego - zachowuje jednolitość kompozycji - ważnie obserwuje przedmioty w naturze, zauważa rolę światła w budowaniu nastroju - wykonuje dodatkowe prace plastyczne i ćwiczenia - twórczo interpretuje elementy postrzegane w naturze za pomocą środków plastycznych - omawia rolę środków plastycznych zastosowanych przez siebie w pracy plastycznej - rozwija twórcze myślenie, kreatywność, własne możliwości twórcze.
20.	4. Przepych i umiar	Niezwykła fryzura	- wyjaśnia pojęcia: fryzjer, fryzura i ich powiązanie z rzeczywistością sztuk pięknych - opisuje fryzury barokowe – zna ich cechy charakterystyczne i wyróżniające na tle stylów innych epok - tworzy nową fryzurę – projektuje uczesanie dla siebie lub innych.	- wyjaśnia pojęcia: fryzjer, fryzura i ich powiązanie z rzeczywistością sztuk pięknych - opisuje fryzury barokowe – zna ich cechy charakterystyczne i wyróżniające na tle stylów innych epok - potrafi uzasadnić wpływ baroku na sztukę fryzjerską - tworzy nową fryzurę – projektuje uczesanie dla siebie lub innych.	- wyjaśnia pojęcia: fryzjer, fryzura i ich powiązanie z rzeczywistością sztuk pięknych - wymienia i opisuje cechy stylowe baroku i rokoka - opisuje fryzury barokowe – zna ich cechy charakterystyczne i wyróżniające na tle stylów innych epok - potrafi uzasadnić wpływ baroku na sztukę fryzjerską - tworzy nową fryzurę – projektuje uczesanie dla siebie lub innych - stosuje w pracy twórcze myślenie, kreatywność, własne możliwości twórcze.	- wyjaśnia pojęcia: fryzjer, fryzura i ich powiązanie z rzeczywistością sztuk pięknych - wymienia i opisuje cechy stylowe baroku i rokoka - opisuje fryzury barokowe – zna ich cechy charakterystyczne i wyróżniające na tle stylów innych epok - potrafi uzasadnić wpływ baroku na sztukę fryzjerską - tworzy nową fryzurę – projektuje uczesanie dla siebie lub innych - stosuje w pracy twórcze myślenie, kreatywność, własne możliwości twórcze, - dokonyuje wartościowania estetycznego, m.in. poprzez świadomy dobór kolorystyki i formy projektowanych elementów pracy plastycznej.	- wyjaśnia pojęcia: fryzjer, fryzura i ich powiązanie z rzeczywistością sztuk pięknych - wymienia i opisuje cechy stylowe baroku i rokoka - opisuje fryzury barokowe – zna ich cechy charakterystyczne i wyróżniające na tle stylów innych epok - potrafi uzasadnić wpływ baroku na sztukę fryzjerską - tworzy nową fryzurę – projektuje uczesanie dla siebie lub innych. - wykonuje zadania dodatkowe - stosuje w pracy twórcze myślenie, kreatywność, własne możliwości twórcze, - dokonyuje wartościowania estetycznego, m.in. poprzez świadomy dobór kolorystyki i formy projektowanych elementów pracy plastycznej - tworzy oryginalną, niekonwencjonalną pracę plastyczną - twórczo interpretuje plastycznie elementy obserwowane w naturze za pomocą środków plastycznych.

21.	5. Obrazy, życie, wrażenia...	Romantycznie czy realistycznie... Romantyzm i realizm w malarstwie	- wymienia cechy malarstwa romantycznego - wymienia cechy malarstwa realistycznego - wykonuje własny –oryginalny projekt.	- definiuje pojęcia: romantyzm, realizm - wymienia cechy malarstwa romantycznego - wymienia cechy malarstwa realistycznego - wykonuje własny –oryginalny projekt.	- definiuje pojęcia: romantyzm, realizm - wymienia cechy malarstwa romantycznego - wymienia cechy malarstwa realistycznego - porównuje dzieła malarstwa romantycznego i realizmu - wykorzystuje wiedzę o specyfice nurtów malarstwa (romantycznego i realistycznego) we własnej działalności twórczej.	- definiuje pojęcia: romantyzm, realizm - wymienia cechy malarstwa romantycznego - wymienia cechy malarstwa realistycznego - porównuje dzieła malarstwa romantycznego i realizmu - wykorzystuje wiedzę o specyfice nurtów malarstwa (romantycznego i realistycznego) we własnej działalności twórczej - poszukuje sposobu własnego wyrazu, artystycznego - twórczo interpretuje elementy postrzegane w naturze za pomocą środków plastycznych.	- definiuje pojęcia: romantyzm, realizm - wymienia cechy malarstwa romantycznego - wymienia cechy malarstwa realistycznego - porównuje dzieła malarstwa romantycznego i realizmu - wykorzystuje wiedzę o specyfice nurtów malarstwa (romantycznego i realistycznego) we własnej działalności twórczej - inspiruje się dziełami sztuki do wykonania własnego – oryginalnego projektu - omawia rolę środków plastycznych zastosowanych przez siebie w pracy plastycznej - poszukuje sposobu własnego wyrazu, artystycznego - twórczo interpretuje elementy postrzegane w naturze za pomocą środków plastycznych - aktywnie ogląda i analizuje dzieła dotyczące tematu lekcji.
22.	5. Obrazy, życie, wrażenia...	Interpretacje i wariacje na temat dzieł sztuki	- komponuje układy (do wyboru): asymetryczne, rytmiczne, harmonijne, arytmiczne - doskonali umiejętność praktycznego posługiwania się terminologią plastyczną - podejmuje próbę interpretacji dzieła plastycznego lub wariacji na jego temat.	- komponuje układy (do wyboru): asymetryczne, rytmiczne, harmonijne, arytmiczne - doskonali umiejętność praktycznego posługiwania się terminologią plastyczną - przygotowuje się do odbioru dzieł sztuki - podejmuje próbę interpretacji dzieła plastycznego lub wariacji na jego temat.	- komponuje układy (do wyboru): asymetryczne, rytmiczne, harmonijne, arytmiczne - doskonali umiejętność praktycznego posługiwania się terminologią plastyczną - rozwiązywanie przyczynowo – skutkowe - przygotowuje się do odbioru dzieł sztuki - podejmuje próbę interpretacji dzieła plastycznego lub wariacji na jego temat.	- komponuje układy (do wyboru): asymetryczne, rytmiczne, harmonijne, arytmiczne - doskonali umiejętność praktycznego posługiwania się terminologią plastyczną - rozwiązywanie przyczynowo – skutkowe - przygotowuje się do odbioru dzieł sztuki - podejmuje próbę interpretacji dzieła plastycznego lub wariacji na jego temat - twórczo interpretuje plastycznie elementy obserwowane w naturze za pomocą środków plastycznych - poszukuje własnego sposobu wyrazu artystycznego.	- komponuje układy (do wyboru): asymetryczne, rytmiczne, harmonijne, arytmiczne - doskonali umiejętność praktycznego posługiwania się terminologią plastyczną - rozwiązywanie przyczynowo – skutkowe - przygotowuje się do odbioru dzieł sztuki - podejmuje próbę interpretacji dzieła plastycznego lub wariacji na jego temat - twórczo interpretuje plastycznie elementy obserwowane w naturze za pomocą środków plastycznych - poszukuje własnego sposobu wyrazu artystycznego - omawia rolę środków plastycznych zastosowanych w pracy plastycznej - wykonuje dodatkowe prace plastyczne i ćwiczenia.
23.	5. Obrazy, życie, wrażenia...	Nowe metody malowania – dywizjonizm i pointyilizm.	- wymienia i opisuje nowe metody malowania: dywizjonizm i pointyilizm - potrafi zastosować te metody we własnym działaniu plastycznym.	- wymienia cechy malarstwa impresjonistycznego, zna założenia tego kierunku - wymienia i opisuje nowe metody malowania: dywizjonizm i pointyilizm - potrafi zastosować te metody we własnym działaniu plastycznym.	- wymienia cechy malarstwa impresjonistycznego, zna założenia tego kierunku (studiowanie zmienności natury, wzajemnych relacji światła i cienia w otoczeniu, zmian koloru w zależności od pory dnia) - wymienia imię i nazwisko autora obrazu, od którego pochodzi nazwa impresjonizm – Claude Monet i tytuł tego dzieła: <i>Impresja, wschód słońca</i> - wymienia i opisuje nowe metody malowania: dywizjonizm i pointyilizm - potrafi zastosować te metody we własnym działaniu plastycznym.	- wymienia cechy malarstwa impresjonistycznego, zna założenia tego kierunku (studiowanie zmienności natury, wzajemnych relacji światła i cienia w otoczeniu, zmian koloru w zależności od pory dnia) - wymienia imię i nazwisko autora obrazu, od którego pochodzi nazwa impresjonizm – Claude Monet i tytuł tego dzieła: <i>Impresja, wschód słońca</i> - wymienia i opisuje nowe metody malowania: dywizjonizm i pointyilizm - potrafi zastosować te metody we własnym działaniu plastycznym; - wykazuje się postawą twórczą i świadomością wizualną - eksperymentuje, odkrywa i wykorzystuje własne, twórcze sposoby rozwiązywania problemów plastycznych.	- wymienia cechy malarstwa impresjonistycznego, zna założenia tego kierunku (studiowanie zmienności natury, wzajemnych relacji światła i cienia w otoczeniu, zmian koloru w zależności od pory dnia) - wymienia imię i nazwisko autora obrazu, od którego pochodzi nazwa impresjonizm – Claude Monet i tytuł tego dzieła: <i>Impresja, wschód słońca</i> - wymienia i opisuje nowe metody malowania: dywizjonizm i pointyilizm - potrafi zastosować te metody we własnym działaniu plastycznym - wykazuje się postawą twórczą i świadomością wizualną - eksperymentuje, odkrywa i wykorzystuje własne, twórcze sposoby rozwiązywania problemów plastycznych - wyraża treści emocjonalne w indywidualnej twórczości plastycznej.

24.	5. Obrazy, życie, wrażenia...	Tkanina dekoracyjna z motywem z twórczości Stanisława Wyspiańskiego	•komponowanie układów (do wyboru): asymetrycznych, rytmicznych, harmonijnych, arytmicznych •zna cechy charakterystyczne dla stylu secesji – Stanisława Wyspiańskiego •utrwała wiadomości o barwach czystych, kompozycji otwartej i zamkniętej oraz funkcjach kreski konturowej.	•komponowanie układów (do wyboru): asymetrycznych, rytmicznych, harmonijnych, arytmicznych •zna cechy charakterystyczne dla stylu secesji – Stanisława Wyspiańskiego •utrwała wiadomości o barwach czystych, kompozycji otwartej i zamkniętej oraz funkcjach kreski konturowej •pogłębia wrażliwość estetyczną na piękno przyrody oraz przedmiotów codziennego użytku.	•komponowanie układów (do wyboru): asymetrycznych, rytmicznych, harmonijnych, arytmicznych •zna cechy charakterystyczne dla stylu secesji – Stanisława Wyspiańskiego •utrwała wiadomości o barwach czystych, kompozycji otwartej i zamkniętej oraz funkcjach kreski konturowej •pogłębia wrażliwość estetyczną na piękno przyrody oraz przedmiotów codziennego użytku •prezentuje postawę samokształcenia, aktywności.	•komponowanie układów (do wyboru): asymetrycznych, rytmicznych, harmonijnych, arytmicznych •zna cechy charakterystyczne dla stylu secesji – Stanisława Wyspiańskiego •utrwała wiadomości o barwach czystych, kompozycji otwartej i zamkniętej oraz funkcjach kreski konturowej •pogłębia wrażliwość estetyczną na piękno przyrody oraz przedmiotów codziennego użytku •prezentuje postawę samokształcenia, aktywności •oryginalnie i twórczo interpretuje elementy postrzegane w naturze za pomocą środków plastycznych.	•komponowanie układów (do wyboru): asymetrycznych, rytmicznych, harmonijnych, arytmicznych •zna cechy charakterystyczne dla stylu secesji – Stanisława Wyspiańskiego •utrwała wiadomości o barwach czystych, kompozycji otwartej i zamkniętej oraz funkcjach kreski konturowej •pogłębia wrażliwość estetyczną na piękno przyrody oraz przedmiotów codziennego użytku •prezentuje postawę samokształcenia, aktywności •kształci umiejętności dokonywania wartościowania estetycznego •oryginalnie i twórczo interpretuje elementy postrzegane w naturze za pomocą środków plastycznych •omawia rolę środków plastycznych zastosowanych przez siebie w pracy plastycznej •poszukuje sposobu własnego wyrazu artystycznego.
25.	6. Prądy, nurty i style	Nowe style XX wieku. Konstrukcja mobilna.	•zna najważniejsze nurty i kierunki sztuki współczesnej •definiuje pojęcia: fowizm, ekspresjonizm, abstrakcjonizm, kubizm, futurizm, dadaizm, surrealizm •projektuje i przekształca rzeczywistość •rozwija myślenie i działanie twórcze oraz pomysłowość.	•zna najważniejsze nurty i kierunki sztuki współczesnej •definiuje pojęcia: fowizm, ekspresjonizm, abstrakcjonizm, kubizm, futurizm, dadaizm, surrealizm •projektuje i przekształca rzeczywistość •rozwija myślenie i działanie twórcze oraz pomysłowość •kształci umiejętność obserwacji.	•zna najważniejsze nurty i kierunki sztuki współczesnej •definiuje pojęcia: fowizm, ekspresjonizm, abstrakcjonizm, kubizm, futurizm, dadaizm, surrealizm •projektuje i przekształca rzeczywistość •rozwija myślenie i działanie twórcze oraz pomysłowość •kształci umiejętność obserwacji •doświadcza twórczej kreacji •rozwija zdolność myślenia abstrakcyjnego.	•zna najważniejsze nurty i kierunki sztuki współczesnej •definiuje pojęcia: fowizm, ekspresjonizm, abstrakcjonizm, kubizm, futurizm, dadaizm, surrealizm •projektuje i przekształca rzeczywistość •rozwija myślenie i działanie twórcze oraz pomysłowość •kształci umiejętność obserwacji •doświadcza twórczej kreacji •rozwija zdolność myślenia abstrakcyjnego •dokonuje wartościowania estetycznego, m.in. poprzez świadomy dobór kolorystyki i formy projektowanych elementów pracy plastycznej •tworzy oryginalną, niekonwencjonalną pracę plastyczną •twórczo interpretuje plastycznie elementy obserwowane w naturze za pomocą środków plastycznych.	•zna najważniejsze nurty i kierunki sztuki współczesnej •definiuje pojęcia: fowizm, ekspresjonizm, abstrakcjonizm, kubizm, futurizm, dadaizm, surrealizm •projektuje i przekształca rzeczywistość •rozwija myślenie i działanie twórcze oraz pomysłowość •kształci umiejętność obserwacji •doświadcza twórczej kreacji •dokonuje wartościowania estetycznego, m.in. poprzez świadomy dobór kolorystyki i formy projektowanych elementów pracy plastycznej •tworzy oryginalną, niekonwencjonalną pracę plastyczną •twórczo interpretuje plastycznie elementy obserwowane w naturze za pomocą środków plastycznych •poszukuje własnego sposobu wyrazu artystycznego •omawia rolę środków plastycznych zastosowanych w pracy plastycznej.
26.	6. Prądy, nurty i style	Relief konstruktywistyczny.	•odróżnia abstrakcję geometryczną od innych rodzajów abstrakcji •tworzy relief inspirowany konstruktywistycznymi dziełami Henryka Stażewskiego.	•charakteryzuje wybrane kierunki malarstwa XX wieku: abstrakcjonizm, konstruktywizm •odróżnia abstrakcję geometryczną od innych rodzajów abstrakcji •tworzy relief inspirowany konstruktywistycznymi dziełami Henryka Stażewskiego.	•charakteryzuje wybrane kierunki malarstwa XX wieku: abstrakcjonizm, konstruktywizm •odróżnia abstrakcję geometryczną od innych rodzajów abstrakcji •potrafi przełożyć zasady wybranych kierunków malarstwa XX wieku na własną działalność plastyczną •tworzy relief inspirowany konstruktywistycznymi dziełami Henryka Stażewskiego.	•charakteryzuje wybrane kierunki malarstwa XX wieku: abstrakcjonizm, konstruktywizm •odróżnia abstrakcję geometryczną od innych rodzajów abstrakcji •potrafi przełożyć zasady wybranych kierunków malarstwa XX wieku na własną działalność plastyczną •tworzy relief inspirowany konstruktywistycznymi dziełami Henryka Stażewskiego •kształci umiejętność dokonywania wartościowania estetycznego •poszukuje własnego sposobu wyrazu artystycznego •aktywnie ogląda dzieła sztuki.	•charakteryzuje wybrane kierunki malarstwa XX wieku: abstrakcjonizm, konstruktywizm •odróżnia abstrakcję geometryczną od innych rodzajów abstrakcji •potrafi przełożyć zasady wybranych kierunków malarstwa XX wieku na własną działalność plastyczną •tworzy relief inspirowany konstruktywistycznymi dziełami Henryka Stażewskiego •potrafi wykorzystać specyficzne właściwości materiałów do otrzymania zamierzonego celu plastycznego •kształci umiejętność dokonywania wartościowania estetycznego •poszukuje własnego sposobu wyrazu artystycznego •aktywnie ogląda dzieła sztuki •wykonuje zadania dodatkowe.

27.	6. Prądy, nurty i style	Falowanie, wirowanie, pulsowanie. Op-art – sztuka optyczna.	•identyfikuje kierunki w sztuce 2.półowy XX wieku – informel, pop-art, op-art, land-art •wymienia cechy charakterystyczne malarstwa informel, pop-artu, op-artu, land-artu •doświadcza złudzeń optycznych i wrażenia ruchu w trakcie oglądania reprodukcji prac op-artu •potrafi wykonać na płaszczyźnie kompozycję płaską, sprawiającą wrażenie pulsowania, migotania.	•identyfikuje kierunki w sztuce 2.półowy XX wieku – informel, pop-art, op-art, land-art •wymienia cechy charakterystyczne malarstwa informel, pop-artu, op-artu, land-artu •wymienia nazwiska najwybitniejszych artystów tworzących w tych nurtach, opisuje ich dzieła •doświadcza złudzeń optycznych i wrażenia ruchu w trakcie oglądania reprodukcji prac op-artu •potrafi wykonać na płaszczyźnie kompozycję płaską, sprawiającą wrażenie pulsowania, migotania.	•identyfikuje kierunki w sztuce 2.półowy XX wieku – informel, pop-art, op-art, land-art •wymienia cechy charakterystyczne malarstwa informel, pop-artu, op-artu, land-artu •wymienia nazwiska najwybitniejszych artystów tworzących w tych nurtach, opisuje ich dzieła •doświadcza złudzeń optycznych i wrażenia ruchu w trakcie oglądania reprodukcji prac op-artu •wyodrębnia na podstawie analizy prac artystów op-artu środki wywołujące wrażenie ruchu •potrafi wykonać na płaszczyźnie kompozycję płaską, sprawiającą wrażenie pulsowania, migotania •wykazuje cierpliwość w trakcie wykonywania pracy.	•identyfikuje kierunki w sztuce 2.półowy XX wieku – informel, pop-art, op-art, land-art •wymienia cechy charakterystyczne malarstwa informel, pop-artu, op-art, land-artu •wymienia nazwiska najwybitniejszych artystów tworzących w tych nurtach, opisuje ich dzieła •doświadcza złudzeń optycznych i wrażenia ruchu w trakcie oglądania reprodukcji prac op-artu •wyodrębnia na podstawie analizy prac artystów op-artu środki wywołujące wrażenie ruchu •potrafi wykonać na płaszczyźnie kompozycję płaską, sprawiającą wrażenie pulsowania, migotania •wykazuje cierpliwość w trakcie wykonywania pracy •koncentruje się na zadaniu •wykonuje kompozycję plastyczną zgodnie z założeniami twórców nurtu op-art.	•identyfikuje kierunki w sztuce 2.półowy XX wieku – informel, pop-art, op-art, land-art •wymienia cechy charakterystyczne malarstwa informel, pop-artu, op-artu, land-artu •wymienia nazwiska najwybitniejszych artystów tworzących w tych nurtach, opisuje ich dzieła •doświadcza złudzeń optycznych i wrażenia ruchu w trakcie oglądania reprodukcji prac op-artu •wyodrębnia na podstawie analizy prac artystów op-artu środki wywołujące wrażenie ruchu •potrafi wykonać na płaszczyźnie kompozycję płaską, sprawiającą wrażenie pulsowania, migotania •wykazuje cierpliwość w trakcie wykonywania pracy •koncentruje się na zadaniu •wykonuje kompozycję plastyczną zgodnie z założeniami twórców nurtu op-art.	
28.	6. Prądy, nurty i style	Pop-art – fabryka sztuki – pospolite przedmioty i banalne sytuacje.	•wyjaśnia założenia stylu pop-art •zna wybitnego przedstawiciela pop-artu – Andy’ ego Warhola i jego twórczość •potrafi w sposób realistyczny namalować przedmiot.	•wyjaśnia założenia stylu pop-art •zna wybitnego przedstawiciela pop-artu – Andy’ ego Warhola i jego twórczość •potrafi w sposób realistyczny namalować przedmiot •wymienia i opisuje rodzaje środków plastycznych jakich użył do wykonania pracy.	•wyjaśnia założenia stylu pop-art •zna wybitnego przedstawiciela pop-artu – Andy’ ego Warhola i jego twórczość •potrafi w sposób realistyczny namalować przedmiot •wymienia i opisuje rodzaje środków plastycznych jakich użył do wykonania pracy •rozróżnia style sztuki XX wieku .	•wyjaśnia założenia stylu pop-art •zna wybitnego przedstawiciela pop-artu – Andy’ ego Warhola i jego twórczość •potrafi w sposób realistyczny namalować przedmiot •wymienia i opisuje rodzaje środków plastycznych jakich użył do wykonania pracy •rozróżnia style sztuki XX wieku •tworzy pracę plastyczną stosując założenia pop-artu.	•wyjaśnia założenia stylu pop-art •zna wybitnego przedstawiciela pop-artu – Andy’ ego Warhola i jego twórczość •potrafi w sposób realistyczny namalować przedmiot •wymienia i opisuje rodzaje środków plastycznych jakich użył do wykonania pracy •rozróżnia style sztuki XX wieku •tworzy pracę plastyczną stosując założenia pop-artu.	•wyjaśnia założenia stylu pop-art •zna wybitnego przedstawiciela pop-artu – Andy’ ego Warhola i jego twórczość •potrafi w sposób realistyczny namalować przedmiot •wymienia i opisuje rodzaje środków plastycznych jakich użył do wykonania pracy •rozróżnia style sztuki XX wieku •tworzy pracę plastyczną stosując założenia pop-artu.
29.	6. Prądy, nurty i style	Wyobraźnia, skojarzenia i sny.	•uczeń zauważa cechy charakterystyczne malarstwa surrealistycznego (niezwykle skojarzenia treściowe, metalicznie gładki sposób malowania, stosowanie trójwymiarowej perspektywy zbieżnej, brak perspektywy powietrznej) •podaje przykłady dzieł surrealistycznych oraz swoje skojarzenia związane z nimi, •doświadcza możliwości wyrażenia swoich pragnień językiem plastyki.	•uczeń zauważa cechy charakterystyczne malarstwa surrealistycznego (niezwykle skojarzenia treściowe, metalicznie gładki sposób malowania, stosowanie trójwymiarowej perspektywy zbieżnej, brak perspektywy powietrznej) •podaje przykłady dzieł surrealistycznych oraz swoje skojarzenia związane z nimi •potrafi „wyłączyć” myślenie logiczne, racjonalne, działać w sposób intuicyjny •doświadcza możliwości wyrażenia swoich pragnień językiem plastyki •potrafi pracować w zespole.	•uczeń zauważa cechy charakterystyczne malarstwa surrealistycznego (niezwykle skojarzenia treściowe, metalicznie gładki sposób malowania, stosowanie trójwymiarowej perspektywy zbieżnej, brak perspektywy powietrznej) •zna techniki stosowane przez surrealistów (collage, fotomontaż, montaż, assemblage, przedmioty gotowe, dekalomania, frottage, fumage, coulage, film) •podaje przykłady dzieł surrealistycznych oraz swoje skojarzenia związane z nimi •potrafi „wyłączyć” myślenie logiczne, racjonalne, działać w sposób intuicyjny w kontakcie z własną podświadomością, uruchomić wyobraźnię, marzenia, dopuścić i zaufać grze swobodnych skojarzeń •doświadcza możliwości wyrażenia swoich pragnień językiem plastyki •potrafi pracować w zespole.	•uczeń zauważa cechy charakterystyczne malarstwa surrealistycznego (niezwykle skojarzenia treściowe, metalicznie gładki sposób malowania, stosowanie trójwymiarowej perspektywy zbieżnej, brak perspektywy powietrznej) •zna techniki stosowane przez surrealistów (collage, fotomontaż, montaż, assemblage, przedmioty gotowe, dekalomania, frottage, fumage, coulage, film) •podaje przykłady dzieł surrealistycznych oraz swoje skojarzenia związane z nimi •potrafi „wyłączyć” myślenie logiczne, racjonalne, działać w sposób intuicyjny w kontakcie z własną podświadomością, uruchomić wyobraźnię, marzenia, dopuścić i zaufać grze swobodnych skojarzeń •doświadcza możliwości wyrażenia swoich pragnień językiem plastyki •potrafi pracować w zespole	•uczeń zauważa cechy charakterystyczne malarstwa surrealistycznego (niezwykle skojarzenia treściowe, metalicznie gładki sposób malowania, stosowanie trójwymiarowej perspektywy zbieżnej, brak perspektywy powietrznej) •zna techniki stosowane przez surrealistów (collage, fotomontaż, montaż, assemblage, przedmioty gotowe, dekalomania, frottage, fumage, coulage, film) •podaje przykłady dzieł surrealistycznych oraz swoje skojarzenia związane z nimi •potrafi „wyłączyć” myślenie logiczne, racjonalne, działać w sposób intuicyjny w kontakcie z własną podświadomością, uruchomić wyobraźnię, marzenia, dopuścić i zaufać grze swobodnych skojarzeń •doświadcza możliwości wyrażenia swoich pragnień językiem plastyki •potrafi pracować w zespole	•uczeń zauważa cechy charakterystyczne malarstwa surrealistycznego (niezwykle skojarzenia treściowe, metalicznie gładki sposób malowania, stosowanie trójwymiarowej perspektywy zbieżnej, brak perspektywy powietrznej) •zna techniki stosowane przez surrealistów (collage, fotomontaż, montaż, assemblage, przedmioty gotowe, dekalomania, frottage, fumage, coulage, film) •podaje przykłady dzieł surrealistycznych oraz swoje skojarzenia związane z nimi •potrafi „wyłączyć” myślenie logiczne, racjonalne, działać w sposób intuicyjny w kontakcie z własną podświadomością, uruchomić wyobraźnię, marzenia, dopuścić i zaufać grze swobodnych skojarzeń •doświadcza możliwości wyrażenia swoich pragnień językiem plastyki •potrafi pracować w zespole

30.	7. Muzeum	Muzeum wyobraźni – najpopularniejsze muzea i aplikacje w świecie wirtualnym dotyczące sztuk pięknych.	•uczeń utrwała sobie nazwiska twórców, tytuły dzieł •wie, jakie są funkcje nowoczesnych muzeów, galerii i domów aukcyjnych •znajduje dzieło, które mu się podoba i opisuje je. •wie, czym jest muzeum narodowe,	•uczeń utrwała sobie nazwiska twórców, tytuły dzieł, •poznaje nazwy najważniejszych muzeów, •wie, jakie są funkcje nowoczesnych muzeów, galerii i domów aukcyjnych, •znajduje dzieło, które mu się podoba i opisuje je, •zna (odwiedza) muzea najbliższe miejscu zamieszkania, •wie, czym jest muzeum narodowe	•uczeń utrwała sobie nazwiska twórców, tytuły dzieł, •poznaje nazwy najważniejszych muzeów, •wie, jakie są funkcje nowoczesnych muzeów, galerii i domów aukcyjnych, •potrafi odszukiwać i selekcjonować informacje, •znajduje dzieło, które mu się podoba i opisuje je, •utrwała nawyk aktywnego poszukiwania informacji, •zna (odwiedza) muzea najbliższe miejscu zamieszkania, •wie, czym jest muzeum narodowe, •wyjaśnia pojęcia: wystawa stała, czasowa, galeria, wernisaż, kurator wystawy.	•uczeń utrwała sobie nazwiska twórców, tytuły dzieł, •poznaje nazwy najważniejszych muzeów, •wie, jakie są funkcje nowoczesnych muzeów, galerii i domów aukcyjnych, •potrafi odszukiwać i selekcjonować informacje, •znajduje dzieło, które mu się podoba i opisuje je, •utrwała nawyk aktywnego poszukiwania informacji, •zna (odwiedza) muzea najbliższe miejscu zamieszkania, •wie, czym jest muzeum narodowe, •wyjaśnia pojęcia: wystawa stała, czasowa, galeria, wernisaż, kurator wystawy.	•uczeń utrwała sobie nazwiska twórców, tytuły dzieł, •poznaje nazwy najważniejszych muzeów, •wie, jakie są funkcje nowoczesnych muzeów, galerii i domów aukcyjnych, •potrafi odszukiwać i selekcjonować informacje, •znajduje dzieło, które mu się podoba i opisuje je, •utrwała nawyk aktywnego poszukiwania informacji, •zna (odwiedza) muzea najbliższe miejscu zamieszkania, •wie, czym jest muzeum narodowe, •wyjaśnia pojęcia: wystawa stała, czasowa, galeria, wernisaż, kurator wystawy.
31.	7. Muzeum	Lekcja w muzeum	•zna podstawowe informacje dotyczące muzealnictwa w Polsce •zna funkcje muzeum •poznaje dzieje muzeum we własnym regionie i jego znaczenie •poznaje wybrane ekspozycje stałe o szczególnej wartości historycznej i artystycznej •zna pojęcia: ekspонат, ekspozycja, scenariusz i aranżacja wystawy, kurator wystawy, kustosz muzeum.	•zna podstawowe informacje dotyczące muzealnictwa w Polsce •zna funkcje muzeum •poznaje dzieje muzeum we własnym regionie i jego znaczenie •poznaje wybrane ekspozycje stałe o szczególnej wartości historycznej i artystycznej •zna pojęcia: ekspонат, ekspozycja, scenariusz i aranżacja wystawy, kurator wystawy, kustosz muzeum •kształci umiejętność zapamiętywania i sporządzania notatki z oglądanej wystawy sztuki.	•zna podstawowe informacje dotyczące muzealnictwa w Polsce •zna funkcje muzeum •poznaje dzieje muzeum we własnym regionie i jego znaczenie •poznaje wybrane ekspozycje stałe o szczególnej wartości historycznej i artystycznej •zna pojęcia: ekspонат, ekspozycja, scenariusz i aranżacja wystawy, kurator wystawy, kustosz muzeum •kształci umiejętność zapamiętywania i sporządzania notatki z oglądanej wystawy sztuki •rozwija postawę poczucia współdziedziczenia tradycji kulturalnej oraz uczestnictwa w kulturze współczesnej.	•zna podstawowe informacje dotyczące muzealnictwa w Polsce •zna funkcje muzeum •poznaje dzieje muzeum we własnym regionie i jego znaczenie •poznaje wybrane ekspozycje stałe o szczególnej wartości historycznej i artystycznej •zna pojęcia: ekspонат, ekspozycja, scenariusz i aranżacja wystawy, kurator wystawy, kustosz muzeum •kształci umiejętność zapamiętywania i sporządzania notatki z oglądanej wystawy sztuki •rozwija postawę poczucia współdziedziczenia tradycji kulturalnej oraz uczestnictwa w kulturze współczesnej •kształci potrzebę i nawyk włączania sztuki do życia poprzez obecność w muzeum.	•zna podstawowe informacje dotyczące muzealnictwa w Polsce •zna funkcje muzeum •poznaje dzieje muzeum we własnym regionie i jego znaczenie •poznaje wybrane ekspozycje stałe o szczególnej wartości historycznej i artystycznej •zna pojęcia: ekspонат, ekspozycja, scenariusz i aranżacja wystawy, kurator wystawy, kustosz muzeum •kształci umiejętność zapamiętywania i sporządzania notatki z oglądanej wystawy sztuki •rozwija postawę poczucia współdziedziczenia tradycji kulturalnej oraz uczestnictwa w kulturze współczesnej •kształci potrzebę i nawyk włączania sztuki do życia poprzez obecność w muzeum.
32.	8. Etnografia i artyści	Sylwetki wybranych polskich twórców ludowych	• wie, czym jest i jaką pełni funkcję muzeum etnograficzne • zna twórczość wybranego artysty ludowego • wypowiada się na temat filmu o twórczości Eweliny Pęksowej.	•wie, czym jest i jaką pełni funkcję muzeum etnograficzne • zna twórczość wybranego artysty ludowego • wypowiada się na temat filmu o twórczości Eweliny Pęksowej • wyraża własne opinie, zachowując tolerancję wobec odmiennych od własnych sądów.	• wie, czym jest i jaką pełni funkcję muzeum etnograficzne • zna nazwiska i krótko charakteryzuje twórczość wybranych artystów ludowych: Katarzyny Gawłowej, Eweliny Pęksowej i Romana Śledzia • wypowiada się na temat filmu o twórczości Eweliny Pęksowej • wyraża własne opinie, zachowując tolerancję wobec odmiennych od własnych sądów.	• wie, czym jest i jaką pełni funkcję muzeum etnograficzne • zna nazwiska i krótko charakteryzuje twórczość wybranych artystów ludowych: Katarzyny Gawłowej, Eweliny Pęksowej i Romana Śledzia • wypowiada się na temat filmu o twórczości Eweliny Pęksowej • posiada umiejętność posługiwania się technologią informacyjno-komunikacyjną w wyszukiwaniu wskazanych informacji oraz w twórczych działaniach plastycznych • kształci umiejętność dokonywania wartościowania estetycznego • aktywnie ogląda dzieła sztuki • wykonuje zadania dodatkowe • wyraża własne opinie, zachowując tolerancję wobec odmiennych od własnych sądów.	• wie, czym jest i jaką pełni funkcję muzeum etnograficzne • zna nazwiska i krótko charakteryzuje twórczość wybranych artystów ludowych: Katarzyny Gawłowej, Eweliny Pęksowej i Romana Śledzia • wypowiada się na temat filmu o twórczości Eweliny Pęksowej • posiada umiejętność posługiwania się technologią informacyjno-komunikacyjną w wyszukiwaniu wskazanych informacji oraz w twórczych działaniach plastycznych • kształci umiejętność dokonywania wartościowania estetycznego • aktywnie ogląda dzieła sztuki • wykonuje zadania dodatkowe • wyraża własne opinie, zachowując tolerancję wobec odmiennych od własnych sądów.